**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *FinanzApp.* |
| Área (s) de desempeño(s) | *En relación con las áreas de desempeño con las que este proyecto se está desarrollando son:*  *Diseño y U/X*  *Diseño y modelamiento de bases de datos*  *Programación Web y Móvil*  *Documentación y análisis del proyecto.* |
| Competencias | *En cuanto a las competencias:*  *Gestión de proyectos informáticos*  *Comunicación efectiva*  *Desarrollo basado en metodologías agiles.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Este proyecto está siendo desarrollado con metodologías ampliamente utilizadas en el mercado laboral, así como con tecnologías actuales como React, modelamiento de bases de datos, así como gestión de proyectos informáticos. Al desarrollar todas estas competencias demostraremos los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera Ingeniería informática, presentando un portafolio que nos valdrá como evidencia en próximas oportunidades profesionales.*  *La solución busca ser parte de la vida de muchos tipos de usuarios, tanto naturales como pequeñas o medianas empresas, de esta forma diversificar nuestro público objetivo, siendo un proyecto escalable e integral.*  *Como se ha comentado anteriormente el valor de este proyecto radica en su complejidad tecnológica y su uso final, que contribuirá de manera positiva en el día a día de muchos usuarios que busquen una aplicación integral en cuanto a las finanzas personales.* |
| 2. Objetivos | *Este proyecto tiene como objetivo impactar de manera positiva en la economía de las personas, controlar sus gastos y presupuesto de una forma sencilla y atractiva visualmente, fomentando así el hábito de ahorro en los usuarios.* |
| 3. Metodología | *La metodología utilizada para llevar a cabo y cumplir con las distintas fases y tiempos propuestos fue Scrum, precisamente Ágil. Ya que es la metodología que mejor se adapta al contexto en el que nos encontramos, relacionado a las entregas e iteración que tenemos con nuestro profesor guía.*  *A diferencia de las otras posibles metodologías como Lean o Cascada, no nos permitía contar con la misma facilidad en cuanto a la retroalimentación proporcionada por la institución, esta retroalimentación o feedback es imprescindible para la correcta ejecución del proceso de creación del proyecto, ya que nos indica el nivel de cumplimiento que tenemos como equipo.* |
| 4. Desarrollo | *Como se comentó en el presente y en anteriores documentos, la elección de metodología con la que trabajar y los parámetros que nos fueron entregados para desarrollar este proyecto tienen una gran relación con este apartado del desarrollo.*  *Ya que la elección del proyecto a trabajar, las herramientas como el lenguaje a utilizar, bases de datos, entre otras debían estar alineadas con las fases propuestas por la casa de estudios.*  *Dicho esto, el software a presentar como proyecto de titulación debía pasar por distintas fases de desarrollo, tales como: Documentación de la aplicación, presentación de idea o mockup, justificación del proyecto, entre otras.*  *Si bien nos hemos encontrado con dificultades para el desarrollo de la solución como tiempo disponible u oportunidades de reunirse a discutir acerca del proyecto. Siempre se han resuelto entendiendo la importancia de esta aplicación a nivel estudiantil y profesional, por lo que se ha dedicado esfuerzo y energías para que este proyecto siga por un correcto rumbo.* |
| 5. Evidencias | *Las evidencias se encuentran en el repositorio del proyecto (Github), estas evidencias permiten demostrar las distintas etapas o fases por las que el proyecto atraviesa, permitiendo entender el desarrollo desde la creación hasta la posterior implementación y uso.*  *Estas evidencias van desde la documentación base, objetivos, visualización de maqueta, MVP hasta el desarrollo.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Este proyecto busca estar desarrollado con herramientas actuales en el mundo laboral, por lo que tiene una relevancia tanto a nivel personal, comprender y lograr la creación de proyectos desde una base firme como los objetivos de la solución.*  *También posee una relevancia en cuanto a los intereses profesionales, ya que este proyecto evidenciará que somos capaces de ejecutar y crear soluciones informáticas integrales, incluyendo muchas áreas de desempeño y competencias.*  *Una vez terminado esta importante parte de nuestras vidas, buscamos seguir especializándonos en la gestión y desarrollo de proyectos, profundizando acerca de nuevas tecnologías, superándonos a nosotros mismos y conseguir dejar una huella que perdure en cada desafío que nos propongamos.* |